



Le Arti Tessili

SARTORIA DIY: "Play"

con Sasha Werner / secondopiano



Il Workshop

Il modello

"Play" è una casacca dal taglio squadrato con maniche dolman, scollo a barchetta e chiusura con bottoni sulle spalle.

Il modello è stato studiato appositamente per chi si sta avvicinando al mondo della sartoria fai-da-te.

Conoscenze necessarie:

Operazioni base della propria macchina da cucire.

Sasha Werner

Designer di giorno, maker sempre e blogger quando capita, studia antropologia culturale, belle arti e moda e pensa che il modo di vestire dovrebbe essere un mezzo per esprimere se stessi e non un veicolo di conformità e omologazione.

www.secondopiano.space

Instagram: [@sasha_secondopiano](#)

Facebook: [@secondopianoxmakers](#)

7 ragioni per cucire abbigliamento:

- Realizzare i propri vestiti bypassa l'intero sistema di finti valori comunemente associato al vestire.
- I vestiti non sono verdura. È inaccettabile che vadano "a male" dopo averli indossati un paio di volte. I nostri armadi non sono frigoriferi.
- Un vestito fatto da te sarà sempre più sostenibile di uno comprato a caso - anche se fatto con il peggior misto poliestere. Dato che per realizzarlo, ci hai messo tempo, pensiero e amore, le probabilità che finisca in discarica dopo un mese sono infinitamente inferiori.
- TUTTI i vestiti sono "handmade" o fatti a mano. È importante però sapere da chi, come e a che prezzo - non inteso come prezzo di vendita.
- Conoscere la storia dei vestiti che indossiamo, passato, presente e futuro, conta.
- Realizzare un vestito per te stessa non è un procedimento predeterminato. Richiede creatività e invenzione e consente libertà di espressione. Anche se la prima o le prime cose che farai saranno molto probabilmente discutibili sentirai comunque la gioia e la soddisfazione di aver realizzato qualcosa con le tue mani.
- Creare un capo di abbigliamento è in fin dei conti una sfida, liberatorio e ... divertente.

Table Taglie

EU	34	36	38	40	42	44	46
Seno	80	85	90	95	100	106	112
Vita	64	68	72	76	82	88	94
Fianchi	90	94	98	102	107	112	117
Tessuto necessario							
Altezza 115cm	150	150	150	160	160	-	-
Altezza 150cm	140	140	145	145	145	155	160

Il consumo di stoffa è stato calcolato tenendo conto di un restringimento del tessuto del 10%.
Per plaid e stampe con una direzione ben definita, sarà necessario acquistare più tessuto.



Materiali & Atrezzature



Macchina da cucire

Macchina da cucire casalinga in grado di eseguire il punto zig-zag (opzionale) e asole (opzionale: i bottoni possono essere sostituiti con bottoni automatici).

- Ago per macchina da cucire tipo universale, misura 80.
- 6 bottoni di 2 cm di diametro o 6 bottoni automatici

Kit Base Cucito

- Metro da sarto
- Spilli (preferibilmente con la testa in vetro)
- Forbici sarto o taglierina a ruota
- Forbicine rasafilo o da ricamo
- Regolo per margini di cucitura
- Gessetto o rotella a gesso per sarti oppure pennarello cancellabile per tessuti
- Aghi per cucire a mano
- Filo per imbastire



Tessuto e filo

- Questo modello è stato disegnato per tessuti che si adattano bene al corpo come i tessuti di lino peso camiceria, mistolino, saie di cotone, ecc.*
Lava e stira il tessuto prima del workshop in quanto potrebbe restringersi.
- Un rocchetto di filo n.100 a impiego universale, in cotone o poliestere.

*se non trovi il tessuto giusto oppure vuoi realizzare solo un capo di prova, troverai in sede del tessuto generico adatto.



Se, per una qualsiasi ragione non riesci a portare quanto elencato sopra, contattaci: proveremo a venirti incontro.